
Sprachlernspiele: Eine Bibliographie

Gesammelt und zusammengestellt von Antje Carlson, Ph.D.

Stand: 06/2010

Eine Bibliographie für anwendbare oder herstellbare Sprachlernspiele im Unterricht für Deutsch als Fremdsprache (DaF), sowie Internetressourcen und Literatur zur Weiterbildung, Didaktik und Forschung zum Thema Spielen im Deutschunterricht / DaF.

Anregungen und Vorschläge werden gerne entgegen genommen. Bitte senden an:

A.Carlson@german-in-anchorage.org

Herzlichen Dank!

BÜCHER UND BESCHREIBUNGEN VON SPRACHLERNSPIELEN

- Alphabetisch nach Nachnamen oder Titel geordnet
 - neue Beiträge sind farblich hervorgehoben
 - Titel in [] sind z. Zt. nicht mehr im Handel erhältlich und am Ende angeführt. Möglicherweise gibt es die Spiele aber noch gebraucht zu kaufen, z.B. bei Amazon oder E-Bay.
 - Der Begriff „Sprachlernspiel“ ist weitläufig zu verstehen, beschränkt sich also nicht nur auf Spiele mit Wettbewerbscharakter.
 - Produktbeschreibungen in () sind vom entsprechenden Anbieter übernommen.
-

A

- Agócs Mariann. *Grammatische Spiele im Deutschunterricht: Eine Spielesammlung zum Adjektiv*. Vdm Verlag Dr. Müller. ISBN 978-3639138252
- Auwera Karin van der. *Play English! 1*. Langenscheidt. ISBN 3-468-20381-0. (zwar für den Englischunterricht konzipiert, aber die Spiele können ganz leicht für Deutsch umgewandelt werden).

B

- Behme Helma. *Miteinander reden lernen: Sprechspiele im Unterricht*. Iudicum. ISBN 978-3891291047
- Belke Gerlind. *Poesie und Grammatik + Mit Sprache(n) spielen: Textkommentar und Textsammlung*. Schneider Verlag. ISBN: 978-3834001894
- Bohn Rainer, Schreiter Ina. *Sprachspielereien für Deutschlernende*. Langenscheidt. ISBN 978-3324004831 (Ina Schreiter ist auch Autorin von *Schreibversuche* herausgegeben).
- Boucquey Thierry, Flores Karina, Kramer Julia, McPherson Laura, Pettit Maggie, Silverstein Hana, Tjuanakis Emily. *100 Games and Activities for the Introductory Foreign Language Classroom*. Eye On Education ISBN:978-1596670433
- Brooks Patrica, Futscher Christian, Gabriel Ulrich, et. al. *Das literarische Sprachlabor: Poesie. Workshop-Konzepte für den Deutsch-Unterricht*. Praesens Verlag. ISBN: 978-3706904919
[enthält 19 Sprachspiel- und Textgestaltungs-Workshops zum Nachmachen. Ziel des Buches ist es, Deutsch-Lernenden, SchülerInnen im Deutschunterricht sowie TeilnehmerInnen an Schreibworkshops einen spielerischen und vielfältigen Zugang zur Sprache zu eröffnen. Die Verwendung unterschiedlicher Textformen (erzählende Prosa,

D
G
H
K
L
M
P
R
S
U
W

- Lyrik, Dramatik, Essays, journalistische Texte bis zu Kochrezepten, Werbetexten, Horoskopen etc.) stimuliert vielfältige Möglichkeiten des sprachlichen Ausdrucks.]
- Dreke Michael, Salgueiro Sofia. *Wechselspiel*. Langenscheidt. ISBN 978-3-468-49973-9
 - Gerngroß Günter, Krenn Wilfried, Puchts Herbert. *Grammatik kreativ*. Langenscheidt. ISBN 3-468-49479-3
 - Grell, Monika, Hollo, Marianne u. a. (2007). *Ich fliege! Wer fliegt mit? 33 Sprachförderspiele für jeden Tag*. Lernbuch Verlag bei Friedrich in Velber, Erhard Friedrich Verlag GmbH, Selze-Velber, ISBN 978-3-403-11275-4
 - Hirschfeld Ursula, Reinke Kerstin. *33 Aussprachspiele: Mit Tipps und Tricks für die Aneignung einer guten Aussprache im Unterricht DaF*. Klett. ISBN 978-3126751834
 - Krull Renate. *Du bist dran!: Spiele und Rätsel für Deutsch lernende Kinder und Erwachsene*. DaZ/DaF. Deutsch als Zweitsprache/Fremdsprache. AOL im Persen Verlag. ISBN 978-3834454928
 - Leimeier Walter. *Ein herrenloses Damenfahrrad: Anregungen und Beispiele für einen kreativen und produktionsorientierten Deutschunterricht*. Schöningh. im Westermann. ISBN: 978-3140181501
 - Macedonia Manuela. *Sprachspiele. Tipps und Ideen zum Sprachenlernen*. Cornelsen. ISBN 978-3464251454
 - Mondschein Monika, Weinold Felix. *Die 50 besten Spiele zur Sprachförderung*. Don Bosco. ISBN: 978-3769816143
 - Mertens Eva, Potthoff Ulrike. *Lern- und Sprachspiele im Deutschunterricht: Zusammenwirken von Lernen und Spielen. Spiele zu allen Sprachbereichen*. Cornelsen. ISBN 978-3589050598
 - Müller Karin. *Deutsch lernen mit ... Spielen und Rätseln*. Klett. ISBN: 978-3125344457
 - Paleit Dagmar. *Themen neu, Spiele, Bilder, Vorlagen zum Kopieren: Lehrwerk für Deutsch als Fremdsprache: Spiele, Bilder, Vorlagen Zum Kopieren 2*. Hueber. ISBN: 978-3194515222
 - Pfau Anita, Schmid Ann. *22 Brettspiele*. Klett. ISBN: 3-12-768811-3
 - Piel Alexandra. *Sprache(n) lernen mit Methode: 170 Sprachspiele für den Deutsch- und Fremdsprachenunterricht*. Verlag an der Ruhr. ISBN 978-3860727409
 - Rinvoluceri Mario, Davis Paul. *66 Grammatik-Spiele*. Klett. ISBN 3-12-768810-5
 - Rinvoluceri Mario, Davis Paul. *More Grammar Games*. Cambridge University. ISBN 0-521-46630-X. (Englisch, aber leicht umzuwandeln für Deutsch)
 - Sanchez Jauna, Sanz Carlos, Dreke Michael. *Spielend Deutsch lernen*. Langenscheidt. ISBN 3-468-49988-4
 - Scherling Theo, Schuckall Hans-Friedrich. *Mit Bildern lernen*. Langenscheidt. ISBN 3-468-49995-7 (enthält auch tolle Lernspiele).
 - Spier Anne. *Mit Spielen Deutsch lernen*. Cornelsen. ISBN 3-589-21341-8
 - Ur Penny, Wright Andrew. *111 Kurzrezepte*. Klett. ISBN 3-12-768780-X
 - Weller Rainer. *Kreative Spiele: Für die Sekundarstufe*. Reclam. ISBN: 978-3150150443
 - Weller Rainer. *Sprachspiele*. (Lernmaterialien). Reclam. ISBN: 978-3-15-009533-1
 - Westenfelder Frank, Volz-Mathlouthi Karin. *Sprech- und Grammatikspiele: Lernspaß mit Mogeln und Quartett*. AOL Verlag. ISBN 978-3834458346.
 - Wittschier Karola, Wittschier Michael. *Grammatik mit Bewegung: 30 Grammatik-Spiele zum besseren Lernen*. Verlag an der Ruhr. ISBN 978-3860727683

- Wright Andrew, Betteridge David, Buckby Michael. *Games for Language Learning* (Cambridge Handbooks for Language Teachers). Cambridge University. ISBN: 978-0521618229

[Küppers Henny. *Deutschspiele zum Selbermachen*. Verlag an der Ruhr. ISBN 978-3924884970]

[Lohfert Walther. *Kommunikative Spiele für Deutsch als Fremdsprache*. Max Hueber. ISBN: 978-3190013630.]

INTERNETSEITEN MIT HINWEISEN ZU SPRACHLERNSPIELEN

- <http://www.ludolingua.de>
- http://www.blume-programm.de/ab/boerse/b_40.htm#HEADING40-0
Mit vielen Handreichungen und Vorlagen zum Herstellen von Spielen
- <http://www.land-der-woerter.de/lernen/>
Unterhaltsame und spannende Kreuzworträtsel, Arbeitsblätter und Übungen zum Wortschatz für DaF, und auch einige Übungen und Spiele zur Grammatik.
- Land der Wörter: <http://www.land-der-woerter.de/lernen/>
- Das Quasselbuch: <http://www.quasselbuch.de/quassel.htm>
Zum Einsetzen bei Rollenspielen.
- Sprachlernspiele: <http://www.sprachlernspiele.de/>

FERTIGE SPIELE

Nach Titeln alphabetisch geordnet

- *Das Bilder-Bingo*. Klett. ISBN 978-3-12-512801-9.
- *Das große Spiel der Verben*. Klett. ISBN 978-3-12-512803-3.
- *Das Uhrzeit Domino*. Klett. ISBN 978-3-13-512802-6.
- *DaZ-Box: Deutsch als Zweitsprache / Sprachförderung*. Nr. 1415. Von Dagmar Rucys. Oberursel: Finken Verlag. <http://www.finken.de/schule/index.htm>
- *Deutschlandreise Würfelspiel*. Ravensburger 01021
- *Erzähl mir was! 1 und 2*. von Dagmar Rucys. Oberursel: Finken Verlag. <http://www.finken.de/schule/index.htm>
- *Fragen und Antworten*. Fragewörter auf spielerische Art und Weise lernen und vertiefen. Klett ISBN 978-3-12-534757-1.
- **Grammatix-Akkusativ Oskar**. Quartett. Verlag: ProLog. EAN/ISBN: 4040555197400.
Beschreibung: Oskar ist zottelig und gerät auf 8 x 4 Bildern in immer witzigere Situationen. Nur durch wiederholten und bewussten Gebrauch des 4. Falls können die Spieler ihre Spielkarten sammeln. Hat man ein Quartett, entsteht eine Mini- Geschichte zum Erzählen.
- **Grammatix-Dativ Emil**. Quartett. Verlag: ProLog. EAN/ISBN: 4040555197509.
Beschreibung siehe oben.
- **Grammatix-Kasus Knacktus**. Quartett. Verlag: ProLog. EAN/ISBN: 4040555197608.
Beschreibung: Acht S-P-O-O-Sätze auf jeweils vier Karten verteilt: Jede Spielkarte repräsentiert einen Satzteil, und nach jedem einzelnen Satzteil muss gefragt werden,

damit die Quartette vollständig werden. So lernen die Spieler, Nominativ, Dativ und Akkusativ voneinander abzugrenzen.

- **Grammatix-Präpositionen Quartett.** Verlag: ProLog. EAN/ISBN: 4040555197806. Beschreibung: Auto, Flugzeug, Flaschengeist, Känguru, Goldfisch, Zauberer - und das ist noch nicht alles! Acht lustige Dinge, Tiere und Menschen zeigen in jeweils vier verschiedenen Situationen, was es heißt, sich im Raum zu bewegen. Wer bildet die meisten Quartette? Und wer legt die Karten in der sinnlogisch richtigen Reihenfolge ab?
- *Das große Spiel der Verben: 100 Karten und 3 Würfel.* Klett Verlag. ISBN: 978-3125128033. (Produktbeschreibung: Mit dem großen Spiel der Verben kann man viele unterhaltsame Kartenspiele machen, wobei die Lerner die Konjugation von 100 Verben der deutschen Sprache üben. Das Spiel lässt sich mit jedem Lehrbuch kombinieren und stimuliert auf unterhaltsame und interessante Art und Weise die Motivation zum Deutschlernen. Zu den 100 Verben gibt es einen Zeitwürfel, einen Personalpronomenwürfel und einen Symbolwürfel für Aussage- und Fragesätze, sowie für Verneinungen, mit denen die vorgeschlagenen Spiele lebendig und abwechslungsreich werden.)
- *Klaus, die Maus.* Huch & Friends 76355
- Lange Angelika, Lange Jürgen, Bahl Ulrike. *Lese-Dominos: Texte* (Spiel). Persen. ISBN 978-3834403155
- *Monopoly Deutschland.* (22 deutsche Städte wurden mit ihren Sehenswürdigkeiten ganz demokratisch per Abstimmung auf das Brett gewählt.)
- *New Amici.* Deutsch-English Sprachlernspiel.
- *Satzbaumeister.* Von Erika Bruhns. Piatnik – 7034. (Produktbeschreibung: Bei diesem Spiel werden einzelne Wörter und Wortgruppen zu ganzen Sätzen zusammengesetzt. Jede Karte ist mit einer bestimmten Punktzahl ausgestattet. Wer den längsten Satz bildet, kann die meisten Punkte sammeln. Beispiel: Vor dem Fenster (3) ? schimpft (1) ? der Koch (1) - nach dem Frühstück (2) - mit dem Polizisten (2). Ganze 9 Punkte kommen zusammen! Zwei Spielvarianten werden beschrieben.)
- *Sprehdachs.* Huch & Friends 74030
- *Trivial Pursuit.*
- *Vor und hinter der Tür. Ein Erzähl- und Schreibspiel für Kinder und Erwachsene.* Kallmeyersche Verlagsbuchhandlung. ISBN: 978-3780020635 (Produktbeschreibung: Vor und hinter der Tür lädt dazu ein, auf spielerische Art und Weise Realität und Fantasie miteinander zu verknüpfen. Durch das Betrachten der Türbilder und das Kombinieren mit den Karteikarten werden konkrete Situationen erinnert und wachgerufen, von denen erzählt werden kann. Hinter den geschlossenen Türen liegen Geheimnisse, die man sich ausdenken und vorstellen kann. Vor und hinter der Tür ist vielfältig einsetzbar z. B.: - Im Kindergarten zur Entwicklung des mündlichen Erzählens – In der Grundschule als Schreib- und Erzählwerkstatt – In der Erwachsenenarbeit als Assoziationsmittel.)
- *Wer ist das?* Wortschatz zur äußerlichen Personenbeschreibung. Klett. ISBN 978-3-12-534759-5.

- Dauvillier Christa, Levy-Hillerich Dorothea, Herrad Meese. (2004). *Spiele im Deutschunterricht*. Fernstudieneinheit. Langenscheidt. ISBN 978-3468496462
- Hölscher, Petra. (n.d.). *Lernszenarien*. Teil 2: Sprachhandeln in den Klassen 1 bis 4. Nr. 1465. Oberursel: Finken Verlag.
- Kleppin Karin. *Das Sprachlernspiel im Fremdsprachenunterricht. Untersuchungen zum Lehrer-und Lernverhalten in Sprachlernspielen*. Tübingen: Narr. ISBN 978-3878081524
- Kilp Elóide. (2003). *Spiele für den Fremdsprachenunterricht. Aspekte einer Spielandragogik*. Tübingen: Stauffenburg Verlag. ISBN: 3-86057-924-X
(siehe auch Rezension von Emes Mátyás in Zeitschrift für Interkulturellen Fremdsprachenunterricht <http://zif.spz.tu-darmstadt.de/jg-14-1/navigation/startbei.htm>)
- Jentges Sabine. *Effektivität von Sprachlernspielen*. Schneider Verlag. ISBN:978-3-8340-02-3-7
- Jung, Merle. *Bei Tische halte ich mich unter*. Sprachspielerische Texte und ihre Anwendung im DaF-Unterricht. Linguistik online 10, 1/02. http://www.linguistik-online.de/10_02/jung.html